Practica de JavaScript

Subir su trabajo a GitHub y enviar el enlace al profesor para fines de corrección.

TIENE OPORTUNIDAD DE ENVIO DEL TRABAJO HASTA EL LUNES A LAS 9:30. DESPUES DE ESA HORA SE LE RESTARAN PUNTOS.

Nota:

* **Agregar validaciones para evitar que el usuario ingrese notas menores a 0 o mayores a 100.**
* **Convertir los if...else en una estructura switch.**

1. **Crear un programa que calcule el precio final de un producto con descuento.**

Instrucciones:

1. Solicita al usuario el precio original del producto.
2. Solicita el porcentaje de descuento.
3. Calcula el precio final aplicando el descuento.
4. Si el descuento es mayor o igual a 50%, muestra un mensaje adicional: "¡Oferta especial!".

Ejemplo de Entrada y Salida:

Precio original: 100

Descuento: 20

Precio final: 80

1. **Crear un programa que determine si un número ingresado es positivo, negativo o cero.**

Instrucciones:

1. Solicita al usuario un número.
2. Usa una estructura condicional para determinar si el número es positivo, negativo o cero.
3. Muestra el resultado en la consola.

Ejemplo de Entrada y Salida:

Número ingresado: -5

Salida: "El número es negativo."

1. **Crear un programa que calcule el promedio de tres notas y determine si el estudiante aprueba o reprueba.**

Instrucciones:

1. Solicita al usuario cuatro notas (entre 0 y 100).
2. Calcula el promedio.
3. Si el promedio es mayor o igual a 70, muestra "¡Aprobado!".
4. Si el promedio está entre 50 y 69, muestra "Puedes mejorar".
5. Si el promedio es menor a 50, muestra "Reprobado".

Ejemplo de Entrada y Salida:

Nota 1: 80

Nota 2: 75

Nota 3: 60

Nota 4: 83

Salida: "Promedio: 71.67. ¡Aprobado!"